

任天堂 ファミリーコンピュータ

FAMICOM FAMILY

じゃん ごう  
雀豪



と あつか せつ めい しよ  
取り扱い説明書

VFR-Q3-10

このたびはピクチャー音楽産業(株)のファミリーコンピュータカセット「雀豪」をお買い求めいただき、誠にありがとうございます。取り扱い方、使用上の注意等、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

## 守ってほしい注意事項

- ①精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および、強いショックを避けてください。
- ②端子部分に手を触れたり、水にぬらすなど絶対にやごさないでください。
- ③シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。
- ④カセット交換の際、必ず電源をお切りください。
- ⑤「雀豪」は麻雀ゲーム中での終了はできません。ゲーム中に電源を切りますと、その時の記録が残りますので、必ずメニュー中の「おわり」を指定してください。電源はリセットボタンを押しながら切ってください。
- ⑥健康のためテレビ画面からできるだけ離れてください。また長時間ゲームをするときは、休憩をするようにしましょう。
- ⑦ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

も

く

じ

■はじめに ..... 1～2

■ゲームのスタート<sup>ほうほう</sup>方法 ..... 3

■ゲームの<sup>まえ</sup>前に

●とうろく ..... 4～5

●さくじょ ..... 5

■オプション

●きろく〈きろく<sup>み</sup>を見る〉 ..... 6

●パーソナル ..... 7

●オープン ..... 8

●サウンド ..... 8

■ゲームの<sup>しんこう</sup>進行

●ゲームの<sup>かいし</sup>開始 ..... 9

●ゲーム中の<sup>ちゅう そう さ</sup>操作 ..... 10～11

●点数・ドラ<sup>てんすう</sup>牌<sup>ばいなど</sup>等の<sup>ひょうじ</sup>表示 ..... 11

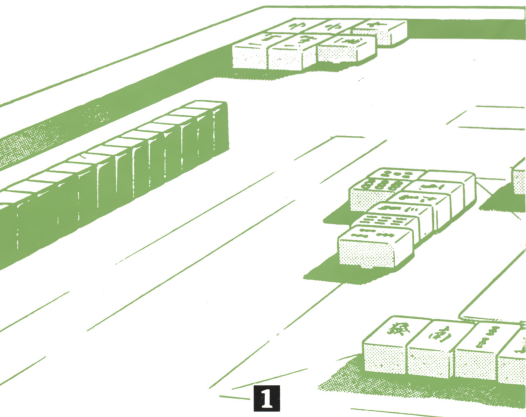
●ゲームの<sup>しゅうりよう</sup>終了 ..... 12～13

●コントローラーの<sup>つか</sup>使<sup>かた</sup>い方 ..... 14

●「雀<sup>じゃんごう</sup>豪」のルール ..... 15～16

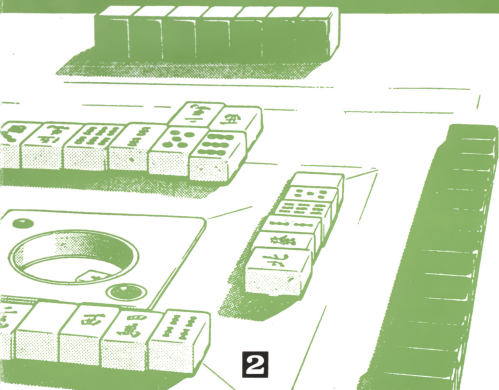
# は じ

だれ 誰にでもある麻雀の打ち方の癖（役ねらい、  
き 切り方、かた おり方、かた なき方等）をそれぞれの  
う て 打ち手ごとに登録（とうろく）することにより、いま  
のコンピュータ相手との対戦（たいせん）から個性（こせい）を持  
つ人間（にんげん）相手の実戦（じっせん）さながらの生きた麻雀（い マーじゃん）を  
たの 楽しむことができます。



# めに

つまり「雀豪」では、相手の牌の切り方は  
もちろん、ツモ牌についても実際の麻雀と  
同じように、登録されている人間が考えたり、  
牌をかきまぜたりしている、ということ  
です。ぜひ「雀豪」をお使いの上、実戦  
のテクニックを磨いてください。





タイトル画面表示中に音楽  
が鳴り始めたら、コントローラーの (START) ボタンを押すことによって、ゲームがスタートします。

きょう ひづけ き  
今日の日付を聞いてきます。

+ ボタンを右に動かすと、  
すうじ てんめつ ねん がつ ひ  
数字の点滅が年、月、日の  
じゆん い どう  
順で移動します。

+ ボタンを上下に動かすと、  
すうじ じようげ  
数字が上下します。

ひづけ せつてい お  
日付の設定が終わったら (A) ボタンを押してください。



「雀豪」には、最初の対戦相手として「じゃん1」から「じゃん5」まで5人の相手が登録されています。この5人はまだ相手のいない時の麻雀仲間で、それぞれ異なる性格が入っています。初めてプレイする時は、必ず自分の名前の登録から始めてください。

## とうろく



あなたの名前と暗証番号を登録します。

この暗証番号は、他の人に自分のデータを変えられてしまうことを防ぐためのものです。

- ① **+** ボタンでカーソルを **とうろく** に合わせ **A** ボタンを押すと、「登録メニュー」が表示されます。
- ② **+** ボタンでひらがな文字にカーソルを合わせて **A** ボタンを押す、5文字以内で自分の名前を入れてください。最後に **おわり** にカーソルを合わせ **A** ボタンを押してください。

③ 続いて、暗証番号を聞いてきます。登録メニューの  
中の数字の中から、好きな番号を4桁分入れてくだ  
さい。(決定はAボタン)

④ 続いて「**おわり**」にカーソルを合わせAボタンを押して  
ください。

⑤ 最後に「よろしいですか? YES NO」と聞いて  
きますのでよろしければYESにカーソルを合わせ  
Aボタンを押してください。

## 注 意

一度登録した暗証番号は、以後表示されませんの  
で、忘れないようにしてください。

## さくじょ

「雀豪」は最大20人まで登録できますが、登録者がい  
っぱいになってしまった時や、必要のないメンバーが  
いる時は、名前の削除を行ってください。

① **+**ボタンでカーソルを「**さくじょ**」に合わせAボタンを  
押します。

② 表示されている名前の左側にカーソルが出ますので、  
**+**ボタンを上下に動かして、消したい名前に合わせ  
てAボタンを押してください。

\* 同時に表示される人数は10人までです。登録人数が  
11人以上になった時は**+**ボタンを上下に動かして、  
表示させてください。

# 西 オ プ シ ョ ン

ハンチャンかくとくとくてん  
半荘獲得得点のベスト／ワースト10、役満ヤクマンの記録きろく、個人記録こじんを表示させたり、オープンモードひようじ、サウンドのON/OFFおこなを行います。

⊕ボタンでカーソルを「オプション」に合わせⒶボタンを押すと、「オプション・メニュー」に変わります。

## きろく<きろくを見る>

＜はんちゃん ベスト10＞				＜はんちゃんワースト10＞			
1	じゃん	1	28	1	じゃん	3	-16
2				2	じゃん	2	-9
3				3	おかわ		-3
4				4			
5				5			
6				6			
7				7			
8				8			
9				9			
10				10			

ハンチャンかくとくとくてん  
半荘獲得得点ベスト／ワースト10及び役満ヤクマンの記録きろくの表示を行います。この得点とくてんは、ゲーム中に半荘が終わった時の得点とくです。半荘のたびに記録は更新こうしんされます。

- ① ⊕ボタンでカーソルを「きろく」に合わせⒶボタンを押すと、最初に「半荘ベスト／ワースト10」が表示されます。
- ② 続いてⒶボタンを押すと、「役満ヤクマンの記録きろく」が表示されます。(この時の日付は、ゲームの最初に入れた日付になります。)
- ③ Ⓐボタンを押すと、「オプション・メニュー」に戻ります。

# パーソナル

＜こじん かき＞				戦局数	12
摸和	1	聴牌	2		
栄和	2	不聴	1		
放銃	3	立直	3		
		初落	6		
ドラ数	2	平和	1		
白森中	1	一番	0		
場風	0	二番	0		
自風	0	三番	0		
面前	1	海月	0		
		底粉魚	0		

どの役で何回あがったか、  
リーチ、ないた回数等の個  
人のデータを表示します。  
自分やライバルの麻雀の傾  
向を分析することができま  
す。

- ① **+** ボタンでカーソルを **パーソナル** に合わせ **A** ボタンを押します。
- ② 表示されている名前の左側にカーソルが出ますので、**+** ボタンを上下に押してデータを表示させたい人に合わせ、**A** ボタンを押してください。
- ③ 全役名が4画面に分かれていますので **A** ボタンで順々におくってください。

摸和 → ツモあがりの回数

栄和 → ツモ以外のあがり回数

放銃 → フリコミの回数

聴牌 → テンパイの回数

不聴 → ノーテンの回数

副落 → ないた回数



## オープン

普通のゲーム・モードかオープン・モードでゲームするかの切り換えです。オープン・ゲームとは全員が持っている牌を開いて麻雀をすることです。

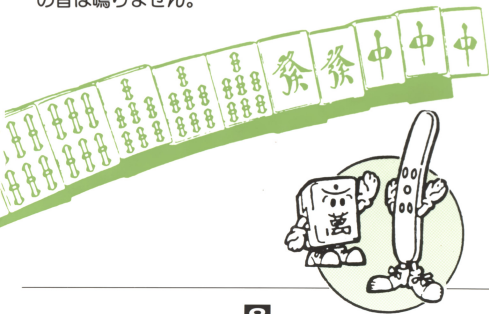
⊕ ボタンを **オープン** に合わせ Ⓐ ボタンを押すと ON / OFF が切り換わります。ON にしますとオープン・ゲームになります。

オープン・ゲームの時は成績関係は記録されません。

## サウンド

ゲーム中の音を出すか出さないかの切り換えです。

⊕ ボタンを **サウンド** に合わせ Ⓐ ボタンを押すと ON / OFF が切り換わります。OFF にしますとゲーム中の音は鳴りません。



## ゲームの開始

さあ、いよいよゲームを始めます。自分の名前の登録は終わりましたか。(まだ登録していない場合は、**4**～**5**ページの〈とうろく〉を読んでください。)

- ①メニュー上のカーソルを $\oplus$ ボタンで **かいし** に合わせ  
**A** ボタンを押します。
- ②自分の名前にカーソルを合わせ **A** ボタンを押します。
- ③暗証番号を聞いてきますので、登録の時に入れた番号を4桁入れます。 $\oplus$  ボタンを上下に動かすと数字が上下します。 $\oplus$  ボタンを右に動かすと、桁が右に移動します。4桁分入れましたら **A** ボタンを押してください。
- ④次に、自分の相手を3人選びます。 $\oplus$  ボタンで名前の左側のカーソルを動かして相手を選び **A** ボタンを押してください。(3人分繰り返します。)
- ⑤最後に「よろしいですか?」と聞いてきますので、よろしければそのまま **A** ボタンを押してください。画面が麻雀画面に変わり、ゲームが始まります。

## ゲーム中の操作

ゲームが始まりますと、自動的にサイコロが振られ、配牌が行われます。

### ■捨て牌の選び方

✚ボタンを左右に動かして、捨てる牌を選びます。

①ボタンを押すと場に捨てられます。

### ■ポン、チー、カンの仕方

ポン、チー、カンができる時、自動的に「ポン？」などと聞いてきます。①ボタンを押すと実行されます。しない時は②ボタンを押します。

チーの時、2種類の組み合わせがある場合は、✚ボタンを右に押しますと組み合わせが変わります。

### ■リーチの仕方

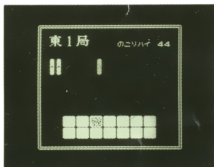
テンパイ（もう1枚であがれる）の状態、リーチをかけたい時は自分の番でまず②ボタンを押します。続いて✚ボタンを左右に動かして捨てる牌を選びます。①ボタンを押すと、牌が捨てられリーチがかかります。

## ■ ロンの仕方

- 誰かが振り込んだ時は「ロン?」と聞いてきますので、あがって良い場合はAボタンを押してください。見送る場合はBボタンを押します。
- つもった場合も同じに「ロン?」と聞いてきます。同じ操作をしてください。

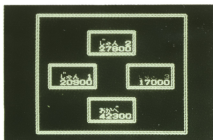
## 点数・ドラ牌等の表示

「雀豪」では、麻雀をしている時に、現在の点数、親、ドラ牌の表示はありません。ゲーム中にこれらの情報を知りたい場合は「SELECT」ボタンを押してください。



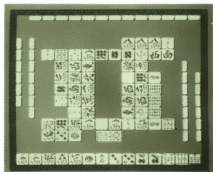
「SELECT」ボタンを押しますと、最初に現在の局数と残り牌の数、リーチ棒、積み符の数、ドラ牌の表示が行われます。積み符が5本以上で二翻縛りになります。

もう一度「SELECT」ボタンを押しますと、メンバーと現在の点数が表示されます。名前が赤い文字の人が現在の親です。



# ゲームの終了

## 局の終了



一局終了すると、誰かがあがった時は**栄和**、**放銃**、**自摸**、**三ドラ**がそれぞれ表示されます。

ここで**①**ボタンを押しますと、あがり役の表示を行います。続いて**②**ボタンを押しますと、点数のやり取りが行われ最後に最終得点になります。



最終得点が表示されている時に**③**ボタンを押しますと、麻雀の画面に戻ります。

この時**+**ボタンでその方向の相手3人の手の内を見ることができます。

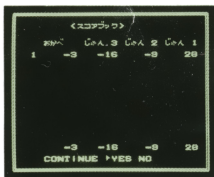
つぎ 次に<sup>お</sup>①ボタンを押しますと、次の局に移ります。

ハンチャンしゅうりよう

## ■半荘終了

ハンチャン しゅうりよう  
半荘が終了すると、「半荘終了」と表示され、各得点の  
ハンチャンしゅうりよう ご さいしゅうとくてん ひょうじ  
ところに半荘終了後の最終得点が表示されます。(①ボ  
タンを押してください。)

じゃんごう  
「雀豪」では、持ち<sup>も</sup>点<sup>てん</sup>27,000点の30,000点<sup>てんがえ</sup>返しです。  
さいしゅうとくてん  
最終得点は30,000点を基準としたプラス、マイナスで  
てん すうじ  
1,000点を1とした数字です。100点台は切り捨てにな  
ります。



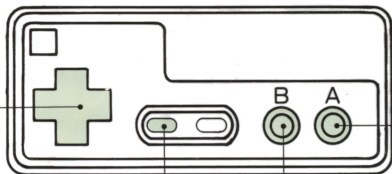
さいしゅうとくてん ひょうじ あと  
最終得点が表示された後、  
①ボタンを押しますとスコ  
ア・ブックが表示されます。  
おな  
同じメンバーで半荘8回ま  
でゲームができますので、  
ひき続きやられる方は<sup>かた</sup>＋ボ  
タンを動かして<sup>うご</sup>YESのと

ここで①ボタンを押してください。

ゲームを終了させたい方は<sup>しゅうりよう</sup>NOで<sup>かた</sup>①ボタンを押してく  
ださい。

# コントローラーの使い方

※このゲームは1人用ですので、コントローラーは1つしか使いません。



## SELECTボタン

- 現在の得点、ドラ牌、残り牌の数を表示。

## +ボタン

- 左右に動かして捨て牌の選択。  
(リーチの時も同じ。)

## Bボタン

- リーチをかける。(Bボタンを押した後+ボタンで捨て牌を選ぶ。)
- ポン、チー、ロン、カンをしな。

## Aボタン

- 牌を捨てる。
- ポン、チー、ロン、カンをする。

# じゃんごう 「雀豪」のルール

げんそく じゃんごう にほんまーじゃんれんめい ひょうじゆん じゆん  
原則として、日本麻雀連盟の標準ルールに準じています。

てんすうけいさん いちぶ かん いっぱん ふきゆう  
なお、点数計算、一部ルールに関しては一般に普及しているものを採用していますが、基本的には「雀豪」ルールとしてご理解ください。

また じゃんごう さいしゆうてき とくてん あらせ  
又、「雀豪」では最終的に得点を争いますので、ルールや持ち点を変えることはできません。

## ① 持ち点

てんも てんがえ と やく  
27,000点持ちの30,000点返しです。トップを取ると約12,000点のトップ賞が入ります。

かくてい てんいじゆう ぜんいん  
トップの確定は30,100点以上としていますので、全員が30,100点以下の場合は西入（シャー・ニユウ）になります。2人同点の場合は、上家の人が勝ちとなります。

## ② 場、積み符、リーチ棒

トンナン かくてい ばあい シャーニユウ  
東南まわしです。トップが確定しない場合は、西入、それでも同様の場合は北入になります。

また おやなが ノーテンばつ ば  
又、不聴（ノーテン）親流れです。不聴罰符は、場に3,000点です。積み符は一本300点、リーチ棒は一本1,000点です。積み符5本（5本場）から二翻縛りになります。

### ③ ドラ

おもて うら じ つぎ ばい  
表ドラ、裏ドラ（リーチ時のみ）とも次の牌がドラになります。

また たび おもて うら ふ  
又、カンをする度に表、裏ともにドラが増えます。

### ④ 二人アタリ

ふた り あ ぼう つ ふ カミチャ  
「二人アタリ」有ります。リーチ棒、積み符は上家のものとなります。三人にあたった場合は流れます。

### ⑤ 流局

なが ば あい けいしき テンパイ かたち テン  
流れた場合、形式聴牌ありですので、どんな形でも聴牌していれば有効です。一九字牌のみを捨てて流局した場合は「流し満貫」となります。ただし、途中で誰かに鳴かれた場合は無効です。

### ⑥ 食いピン(平和)等

き ほんてき なん  
基本的には何でもありのルールですが、食いピン、食い一盃口（イーペイコウ）はありません。食いタン（タンヤオ）はあります。

### ⑦ 七対子(チートイツ)

チートイツ ぶ はん けいさん リャンハンシバ とし じゃん  
七対子は50符1翻で計算します。二翻縛りの時は、二翻として認められます。又、満貫以上の時は、二翻として計算します。

# メモリアップ機能付カセット取扱注意

このカセット内部には、ゲームの途中経過等をメモリ（記憶）しておくバックアップ機能があります。ファミコン本体のリセットスイッチを押しながら、電源スイッチをOFFにすると、メモリの内容がバックアップされます。尚、下記の注意をお守りください。

1. 本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししない。
2. むやみに電源スイッチをON・OFFしない。

「雀豪」は麻雀ゲーム中での終了はできません。ゲーム中に電源を切りますと、その時の記録が残りませんので、必ずメニュー中の「おわり」を指定してください。電源はリセットボタンを押しながら切ってください。

発売元：**ビクター音楽産業株式会社**

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

©1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

©1990 ORPHECK, INC.

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミコン コンピュータ ファミコンは任天堂の商標です